

摘要

作品名稱：OK 繃 I'm fine! (遊戲製作)

摘要：

壓力的處理對現代人來說是非常重要的課題，希望藉由遊戲-OK 繃，來幫助大家面對以及處理壓力。藉由扮演主角點擊對話選項來解決發生在主角生活周遭會造成自身或他人壓力的事件，以淨化各種壓力小怪獸。

專題內容

一、前言

現今生活步調加快，壓力來源也隨之增加，如何處理壓力成為了一項重要課題，希望藉由專題，帶領大家正視壓力，也能幫助他人解決壓力小怪獸。

二、研究方法(過程)

壓力的處理是現代人普遍面臨的問題，我們希望能藉由電腦遊戲來讓大家能更輕鬆容易的去瞭解面對各種壓力可能的處理方式與應對。

三、研究結果

我們推演了在家庭、感情、課業、同儕壓力可能發生的各種事件與原因，將之化為遊戲事件並分析各種適當可能的處理方式；在實際展覽期間我們也發現以青少年為主要課群的參觀者大部分都會在課業壓力關卡受阻，我們也藉由解說與適當的提點搭配遊戲讓參觀者能用另一種角度去看待事件，不僅可以享受豐富的遊戲體驗、也能讓大家發現在面對壓力時能用什麼方式跟心態來正視它，淨化自己的壓力小怪獸。

四、結論

透過遊戲的運作，玩家從中學習到該如何去應對每一種的壓力：學會聆聽他人的聲音，在壓力之下學會休息，重新整頓自己，也學會了展現自信，更明白了溝通的重要性等，不只是為他人解決壓力，甚至是對自己的提醒；而這正達到 OK 繃成立的目的：讓大家注意到壓力的存在，以及他的嚴重性，並且給予大家一些減少壓力的小方法，更是對陷於壓力泥淖中的人伸出援手。



OK繃

— I'm fine! —

C 0 C 0 C 100 C 76
 M 35 M 70 M 0 M 72
 Y 86 Y 36 Y 50 Y 0
 K 0 K 0 K 0 K 0

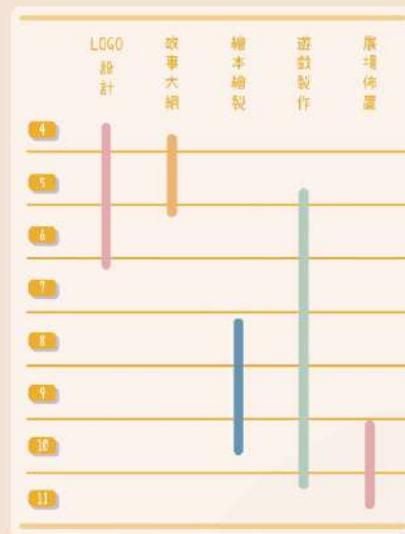
· 研究動機 ·

壓力的處理是對每個人來說非常重要的課題,希望藉由扮演主角與人物對話讓大家能了解與應對各種壓力小怪獸。

主角



小悠的名字來自於英文Una 具有獨一無二之意 象徵著OK繃對大家的期許 希望大家能明白每個人都是特別的也希望大家能夠解決在人生上的困難 讓大家不受壓力的限制 活出自我



壓力小怪獸



家庭



感情



課業



同儕



· 前情提要繪本 ·



· 遊戲流程 ·



· 繪本簡介 ·

放學後小悠獨自在教室休息，直到警衛巡堂才叫醒她。搭車回家後客廳便傳來一陣吵鬧聲，小悠嘆了口氣，對父母的爭吵已經習以為常，若有若無的壓力環繞著她，往床上一倒，輾轉難眠.....

